Глава 179  
  
: Фантазёр на Заглохшем Двигателе и Дополнительное Время\*\*  
  
『\*Выход из системы\*』  
А, логаут? Думал, будет четвёртый раунд. Ощущение, будто все чувства отрезали от внешнего мира. Потом — как при пробуждении: чувствуешь воздух на коже, открываешь глаза, видишь бездушный корпус ВР-системы… и оглушительный рёв толпы.  
«Блядь, как громко…»  
«Сам виноват, дебил».  
«Заткнись, герой туалетных войн».  
«Будешь орать — попадёшь в эфир».  
Этого не надо. Да, я загадочный тыквоголовый помощник, но я обычный человек. Не хочу, чтобы меня ставили в один ряд с подрывницей и туалетным воином.  
«Стоп, логаут? Ничья — это значит, оба проиграли?»  
«Нет. Вы двое так рубились, будто жизнь на кон поставили, поэтому решили сделать перерыв».  
«Значит, четвёртый раунд будет…»  
Чувствую себя выжатым лимоном. В том бою я выложился полностью. Может, просто слить четвёртый раунд и передать эстафету Катсу?.. Тут Катсу кидает мне ещё одну банку.  
«Держи. «Тунайт» кончился, но я позаимствовал у «Штурмовой Роты»».  
«О, серьёзно? «Бэкдрафт»!»  
\*Пшш!\* Открываю, залпом выпиваю. Ооо… Кофеин растекается по телу. Потраченные запасы «Райот Блад Тунайт» восполняются, силы возвращаются. Чувствую себя переполненным энергией… Нездоровой такой!  
«Это японский?.. Кстати, а можно мне так просто бензин подливать?»  
«Для тебя кофеин = топливо?.. Ха-ха, если я сейчас помешаю тебе… кхм, моя репутация пострадает. И потом,»  
«Потом?»  
«Даже если Сильвия проиграет, то я, который выигрывает у её победителя в 70% случаев, стану по факту сильнейшим».  
«Охуенная логика…»  
Он что, не знает про камень-ножницы-бумага? Нет, знает же…  
«Хм, хоть шлем и скрывает лицо, но я чувствую, что меня считают идиотом».  
«Что ты, я не считаю тебя идиотом. Я беспокоюсь».  
За твой интеллект.  
  
\*\*\*  
  
В конечном итоге. Санраку \*не мог\* победить Сильвию. Для Катсу… Уоми Кея, это был очевидный факт.  
Да, прошлый бой был невероятным даже с точки зрения про-геймера. Что будет, если столкнуть двух игроков одного типа, равных по силе непобедимому метеору… Интернет уже наверняка гудит, обсуждая Сильвию и её тыквоголового соперника.  
Но одной лишь силы недостаточно, чтобы победить Сильвию. Пик формы Санраку (его хай-теншн) мог достать до горла Сильвии. Последний размен ударами мог закончиться победой любого. Но, увидев, насколько вымотан Санраку после логаута, Кей понял: если бы бой продолжился в другой день, у Санраку, возможно, был бы шанс. Но не сейчас. Потому что главное оружие Сильвии Голдберг становится только опаснее со временем.  
(Хотя, Санраку… ты отлично справился.)  
Главное оружие Сильвии Голдберг — не её боевая техника, зависящая от настроения, и не её боевое чутьё, за которое её прозвали «реальным Митиасом». А её чудовищная выносливость, способность продолжать бой сколько угодно долго без малейшего снижения эффективности.  
Бой с финальным боссом, у которого нельзя снизить ХП. Простой и одновременно пиздецки жестокий факт. Именно это позволило Сильвии Голдберг когда-то одержать победу в «марафоне на 50 побед подряд» и другие безумные достижения.  
(Не думал, что он сможет затянуть бой до экстра-раунда.)  
Когда он чуть не выиграл, Кей даже забеспокоился, не забыл ли тот про их уговор. Но в итоге эстафетная палочка передаётся Кею в идеальных условиях.  
(Хотя, честно говоря, мне и самому интересно посмотреть, чем закончится столкновение этих двух монстров настроения.)  
Санраку, с его странной проницательностью, наверняка понял, зачем Кей дал ему ещё энергетика. Понял, что это поддержка со словами: «Иди и дерись на полную».  
Если Сильвия проиграет — что ж, бывает. Если Сильвия победит Санраку — тогда закончить её серию побед будет его задачей.  
«И стоило так стараться? Я же тут не просто так время тянула».  
«……Ну, хоть это и бесит, но в этом плане я верю Сильвии».  
Мир всегда стремится к классическому финалу. Сколько бы ты ни отклонялся от пути…  
«В конце всегда побеждает герой».  
  
\*\*\*  
  
Сейчас меня бесят три вещи.  
Первая: я проиграл пари на угадывание персонажей «Стар Рейн» (два поражения), так что суши неизбежны. Да, Сильвия с её Митиасом не считалась.  
Вторая: энергетик «Райот Блад Бэкдрафт», который мне дали, — японский. Надо было американский! Эта мелочность, не дающая разогнаться на полную, выдаёт его гнилую натуру.  
И третья: взгляд Катсу, когда я шёл на экстра-раунд. Он смотрел на меня так, будто я НПС, который сейчас умрёт по сюжету.  
Ну да. Пока я боролся с хронической головной болью и усталостью с помощью кофеина, Сильвия Голдберг бодро отвечала на интервью, выглядя абсолютно свежей. Очевидно, что её выносливость на порядок выше. Мы же только что дрались насмерть! Почему ты такая бодрая?!  
Бой с игроком и бой с монстром по-разному выматывают психику. Да, я дрался с Золотым Скорпионом, Лукаорном, косаткой. Но у них были свои слабости.  
Хоть я и сам это говорю, но прошлый бой был пиздецки напряжённым. А непобедимая героиня выглядит так, будто совсем не устала. Значит, на её усталость в затяжном бою рассчитывать нельзя.  
Ясно. Уставший любитель против свежего про-геймера. Исход очевиден.  
Но, блядь, Катсу! Я зол! Не так сильно, как когда Сильвия Голдберг посмотрела на меня свысока, но достаточно, чтобы «просто так проигрывать не хотелось».  
Для победы в игре нужна мотивация. Но причина начать играть — не в логике. У злодея должна быть своя эффектная смерть. Сейчас я её покажу.  
«В экстра-раунде прирост счётчика удваивается. И появляются НПС, которых нет в обычных раундах…»  
Система сама подталкивает к быстрому завершению боя. Вокруг меня — солдаты (НПС) с автоматами, а не пистолетами. Думаю о смерти, которая придёт через несколько десятков секунд. И начинаю действовать.  
«Время шоппинга».  
  
\*Этот танк выглядит неплохо. А истребители тут есть?\*  
  
\*Кофеин влияет на его психическое состояние… Он вообще в порядке?.. (думает о другом)\*  
\*Да нет, я не задротил в поисках шайни Белдума с идеальной натурой… честно…………… да, извините.\*  
\*Приближается судный день (), смогу ли я сохранить темп обнов?..\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*